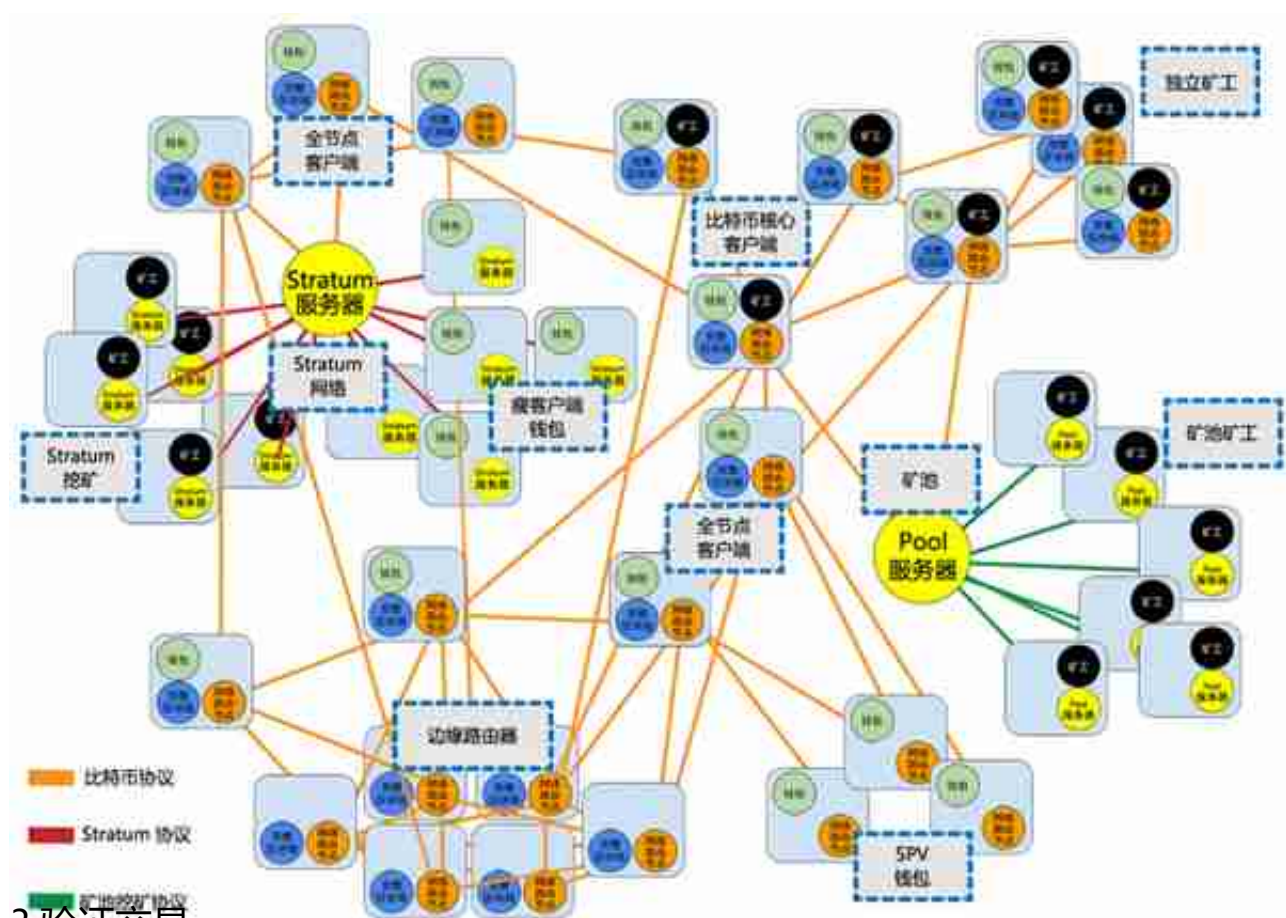


用户A（付款者）可在自己的比特币钱包中发起转账，需要输入比特币数量（并写下愿意支付的交易手续费，大多数钱包自动计算并计入交易费）和收款地址（付款地址钱包会自动处理），然后用自己的私钥进行加密签名（签名是为了标识这笔比特币的所有权，其他人只要通过发起者的公钥即可校验真实性），这样一笔交易就创建成功了。

这里提下UTXO，它是比特币交易的基本单位，是未经使用的一个交易输出，易于理解的说就像是账户的余额。UTXO不能再分割，1个UTXO可以是1“聪”的任意倍，就像美元可以被分割成“美分”一样，“分”就不可以再分割了。UTXO被记录于区块链中，比特币网络监测着所有可用的UTXO。



3.验证交易

每一个节点在校验每一笔交易时，都需要验证很多数据，主要有交易输入、交易输出、交易签名等。

交易验证通过后，每个比特币网络节点会将这些交易添加到自己的内存池中，内存池也称作交易池，用来暂存尚未被加入到区块的交易记录。

而挖矿节点除了收集和验证交易以外，还会定期到自己的交易池中把收集到的交易一并取出来（按优先级取出，交易的优先级是由所花费的UTXO“块龄”决定的，

输入值高、“块龄”大的交易拥有更高的优先级)，将其打包到一个候选的区块中。

4.竞争记账

区块打包完

后，矿工就要开始争夺

记账权了，也就是我们常说的挖矿。

挖矿的目标是找到一个使区块头hash值小于难度目标的Nonce（区块头中存在一个随机数）

，即POW工作量证明机制（工作量证明的难易程度是由hash值0的个数N来决定的，比特币系统会根据当前整体的运算速率来进行调整N，从而保证平均每10分钟生成一个新的区块）。

挖矿节点通常需要尝试数十亿甚至数万亿次的hash运算，才能找到一个满足条件的Nonce值。找到后矿工会立即向全网进行广播，让其余节点进行验证，同时获得记账奖励的BTC（这里存在一个区块成熟时间，指矿工产生一个新区块得到25BTC收益后，要等过了100个块后，才能使用这些币）。



比特币的相关内容就说到这里了，相信大家已经对比特币有了自己独到的认识。那么从下期开始我将带领大家进入区块链的世界，揭开这个“超级颠覆者”神秘的面纱。

（本文来自得得号：夜里不懂天的白，下期预告：《重塑价值—初识区块链》）